

# RAID MULTIAVENTURA LA OROTAVA '08

## 1. DESCRIPCIÓN DEL EVENTO.

El Raid Multiaventura LA OROTAVA 2008 es una prueba de aventura donde se combinan diferentes modalidades deportivas que se celebrará los días 23 - 24 de Febrero de 2008, abierta a equipos de dos componentes, y que tendrá como escenario el marco natural del municipio.

La prueba está organizada por la Concejalía de Deportes del Ayuntamiento de La Orotava, contando con la dirección técnica de Gesport Canarias.

- . Disciplinas: Orientación, Treking, Mountain Bike, Rapel, Tiro con Arco, Tiro con carabina, Natación, Orientación urbana y otras pruebas especiales.
- . Salida y Llegada: La Orotava.
- . Duración aproximada: 8 - 10 horas divididas en dos etapas.

## 2. INSCRIPCIONES.

El periodo de inscripción será del **28 de Enero** hasta el lunes **18 de Febrero** a las 20 horas.

La inscripción se podrá realizar a través de la página [www.gesportcanarias.com](http://www.gesportcanarias.com), enviando los datos de la hoja de inscripción al correo electrónico [gesporteventos@hotmail.com](mailto:gesporteventos@hotmail.com) o al fax: 922253445.

El ingreso de la inscripción se hará en la cuenta de Cajacanarias:  
Nº 2065 0067 63 3000224145

La inscripción de un equipo será efectiva cuando el mismo haya cumplimentado la hoja de inscripción y haya hecho efectivo el pago de la misma.

La cuota de inscripción será de 40 Euros por equipo.

La inscripción incluye:

- Seguridad y logística del evento.
- Material específico del Raid (mapas, tarjetas de control)
- Material aportado por la organización.
- Avituallamientos.
- Estancia en pabellón noche del sábado.
- Desayuno del domingo.
- Brindis de clausura del Raid.
- Camiseta conmemorativa y recuerdo de la prueba para todos los equipos.
- Sorteo de material deportivo.

La participación está limitada a un máximo de **25 equipos** y las plazas se cubrirán por riguroso orden de inscripción.

### 3. CONDICIONES DE PARTICIPACIÓN.

El equipo estará formado por dos componentes que deberán tener cumplidos al menos 15 años el día de la prueba. Los equipos podrán ser mixtos.

Los participantes deberán conocer y aceptar el reglamento. Al inscribirse cada participante se responsabiliza de sus capacidades físicas y técnicas para afrontar la prueba al mismo tiempo que exime a la organización de cualquier responsabilidad en caso de daño físico o material acontecido durante la misma.

Todo equipo inscrito deberá observar la normas establecidas por la Organización antes, durante y una vez finalizado el Raid, hasta la posterior entrega de trofeos.

### 4. PROGRAMA.

Sábado 23 : 16.00 H. Entrega Documentación y control de material.  
                  Pabellón de Deportes Quiquirá.  
                  17.00 H. Reunión Informativa.  
                  18.00 H. Comienzo Etapa Nocturna.  
                  22.00 H. Final Etapa.

Domingo 24: 07.00 H. Desayuno.  
                  08.00 H. Traslado de participantes a Salida Segunda Etapa.  
                  08.30 H. Salida Segunda Etapa.  
                  14.30 H. Final Etapa.  
                  15.00 H. Entrega de premios y comida final.

### 5. RECORRIDO.

El itinerario será secreto y no se dará a conocer hasta la reunión informativa previa a la salida. Los mapas proporcionados por la organización serán los únicos autorizados.

Los equipos podrán elegir libremente su ruta entre dos balizas o Puntos de Control (P.C).

Los equipos podrán, dentro del tiempo máximo de cada etapa, decidir libremente el número de balizas y pruebas a completar. Por lo tanto el trazado de la prueba será asequible para todos los niveles de participación.

Los equipos no podrán recibir asistencia fuera de los lugares establecidos por la organización.

### 6. DISCIPLINAS.

Durante la prueba, los medios de progresión y las pruebas deberán ser aquellos establecidos para cada sección.

El Raid contemplará las siguientes disciplinas:

- Carrera a pie y trekking.
- Mountain Bike.
- Tiro con Arco.
- Tiro con Carabina.
- Orientación sobre mapas de la zona ( escala 1:25000 )
- Orientación sobre callejeros.
- Descenso en Rapel.
- Natación.
- Pruebas secretas de fácil dominio de la materia.

## 7. EQUIPAMIENTO.

- Material obligatorio por equipo:  
Un teléfono móvil con saldo y batería, funda portamapas, brújula, lápiz o bolígrafo, herramientas para la bici.
- Material obligatorio por participante:  
Bicicleta de Montaña, casco, cámara de repuesto, mochila, frontal, luz trasera de bici, saco de dormir, aislante.
  
- Material aconsejable:  
Culote y maillot de bici, guantes de ciclismo, gafas de sol, chubasquero, gorra o buff, zapatillas de bici, zapatillas de carrera, mochila pequeña o camelback, crema protectora.

La Organización no se hace responsable de los daños o pérdida del material aportado por los competidores.

## 8. CONTROL Y CLASIFICACIONES.

El resultado final de cada equipo será el tiempo empleado desde la salida hasta la finalización de la prueba, sumadas posibles penalizaciones por aquella parte del recorrido no completado y las bonificaciones correspondientes a las pruebas especiales.

Los equipos femeninos y mixtos tendrán una bonificación especial de tiempo al finalizar la carrera. El equipo mixto bonificará con un 5% y el femenino con un 10% del tiempo total.

La organización podrá aplicar penalización en tiempo por infracción de las reglas, comportamiento antideportivo o cuidado del medio ambiente.

El tiempo máximo de conclusión de las etapas es el establecido por la organización, lo que significa que, cumplido el mismo, los equipos deberán presentarse en meta, hayan o no acabado el Raid. La Organización puede decidir neutralizar a un equipo en cualquier punto de la prueba por motivos de seguridad.

Se establecerá una clasificación única para todos los equipos participantes.

Cualquier decisión sobre el desarrollo de la carrera y la aplicación de las reglas concierne al Jurado de la prueba, compuesto por el director de carrera y otros dos miembros de la organización.

El control de la carrera estará a cargo del personal dispuesto por la organización a lo largo del recorrido y los participantes deberán seguir en todo momento sus indicaciones.

Los componentes de un equipo deben permanecer siempre juntos. El equipo que incumpla esta regla será penalizado.

La organización se reserva el derecho de no permitir a un competidor continuar en carrera en caso de problemas de salud o incapacidad.

Si un equipo se ve obligado a abandonar por cualquier causa, deberá comunicarlo mediante una llamada, o en su caso al personal del punto de control más cercano.

## 9. PUBLICIDAD.

Los elementos publicitarios y logos de la organización deberán respetarse y no podrán ser alterados.

La organización se reserva los derechos concernientes al uso de las imágenes del presente Raid.

